

En Valborg på Djäkneberget

Ett nano-lajv skrivet i Västerås i april 2025

Tid: 30 min

Antal deltagare: 10

Plats: I ett rum eller utomhus.

Syfte: Att uppleva alkoholhets

Introtext (2 min)

Det är Valborg. Du och din vänner ska till Djäkneberget och titta på brasan, umgås, lyssna på musik och sånt. Det här är ert första Valborgsfirande som grupp. Många ser alkohol som en självklarhet och många vuxna säger att Valborg är den dag som flest provar alkohol för första gången.

Roller (3 min)

Ni alla spelar tonåringar som är med i samma kompisgrupp. Dela ut följande roller:

1. Du är glutenintolerant och kan exempelvis inte dricka öl.
2. Du tycker det är onödigt med alkohol, du är jätterolig och behöver inte dricka.
3. En gång när du drack alkohol fick du ångest i 3 timmar, svimmade och kräktes vid en flaggstång. Aldrig igen.
4. Du tycker smaken av alkohol är äckligt. Läsk smakar mycket bättre.
5. Du gillar att blanda drinkar och experimentera. Du har både alkohol och läsk.
6. Du dricker alkohol men du blir aldrig full. I din familj dricker alla alkohol och det känns normalt.
7. Du blir så himla rolig när du är full. Du vill bjuda in alla till att vara med om det här härliga. Att bli full är superroligt!
8. Du fester varje helg för att dränka dina sorger, så att du slipper känna dina jobbiga känslor. Speciellt vill du komma över ditt ex som också är på Djäkneberget ikväll.
9. Du och dina vänner började dricka när ni var yngre. Det blev en vana och nu dricker du varje dag.
10. Du blir galen när du dricker. Du har berättelser från alla gånger du druckit. Du har vaknat upp i diken, i containrar och till och med utomlands.

Namnruna (2 min)

Alla hittar på ett namn på sin roll. En i taget får presentera sig och sitt namn.

Aktivitet (1 min)

Hitta på en aktivitet som ni brukar göra i er kompisgrupp. Exempelvis spela kubb, hoppa längst eller klättra på saker.

Regler (2 min)

- Lajvet börjar med att personen med alarmet räknar ned från 5 till 0.
- Sätt ett alarm på exempelvis telefonen. När tiden är slut måste ni gå hem. Ta 1 minut på att säga hej då och bestämma hur ni ska ta er hem.

Lajvet (15 min)

Möjlighet: Spela upp musik.

När alarmet går: säg hej då och berätta hur ni ska ta er hem.

Runda (5 min)

- Hur kändes det att spela din roll? Vad kände den? Vad kände du?

A Celebration in the city

A nano-larp written in Västerås in April 2025

Original name: En Valborg på Djäkneberget

Time: 30 min

Number of participants: 10

Location: In a room or outdoors.

Purpose: To experience the pressure of consuming alcohol

Props: A phone with a timer. Optional: A speaker and something alcohol free to drink.

Set the setting (1 min)

1. Ask the participants which holiday, in your culture, is the one where teenagers are most likely to get drunk. In Sweden this is Valborg, a big bonfire on the last of April.
2. Ask the participants a spot in your city where teenagers would party during this holiday. In Västerås, this is Djäkneberget, a hill where the city have placed a bonfire.

Introduction (1 min)

You and your friends are going to [Djäkneberget] to watch the [bonfire], socialize, listen to music and stuff. This is your first [Valborg celebration] as a group. Many people take alcohol for granted, and many adults say that [Valborg] is the day when most people try alcohol for the first time.

Roles (3 min)

You all play teenagers who are a group of friends. Distribute the following roles:

1. You are gluten intolerant and cannot drink beer, for example.
2. You think alcohol is unnecessary, you are very funny and don't need to drink.
3. Once when you drank alcohol you got anxiety for 3 hours, fainted and vomited at a flagpole. Never again.
4. You find the taste of alcohol disgusting. Soda tastes much better.
5. You like mixing drinks and experimenting. You have both alcohol and soft drinks.
6. You drink alcohol but you never get drunk. In your family, everyone drinks alcohol and it feels normal.
7. You get so much fun when you're drunk. You want to invite everyone to join in the fun. Getting drunk is super fun!
8. You party every weekend to drown your sorrows, so you don't have to feel your bad feelings. In particular, you want to get over your ex who is also at Djäkneberget tonight.
9. You and your friends started drinking when you were younger. It became a habit and now you drink every day.
10. You go crazy when you drink. You have stories from all the times you drank. You've woken up in ditches, in dumpsters and even abroad.

Name Round (2 min)

Everyone makes up a name and a pronoun for their character. Tell the group you can play he, she or they, it does not matter for the story. One at a time, introduce yourself in a round:

1. Name
2. Pronoun
3. How drunk are you at the start of the larp?

Activity (1 min)

Come up with an activity that you usually do in your group of friends. For example: play football, say "I dare you to...", climb on things etc.

Rules (2 min)

1. The game starts with one person counting down from 5 to 0.
2. The larp ends this way: Set an alarm on your phone. When the time is up, your characters must go home. Take 1 minute to say goodbye and decide how to get home.

The game (15 min)

Option: Play music.

Start the game by counting from 5 to 0. Do the activity your group always does. For example you compete to see who can jump the farthest.

When the alarm goes off: everyone says goodbye. Make a scene about how to get home. For example some of you might think it's a great idea to take an electric scooter home.

Round (5 min)

Tell the group that the larp is over. Have a round where everybody gets to say:

How did it feel to play your character? What did it feel like to larp? What did you feel and think about the characters and events?